

DTM 24 ITALIA

REGOLAMENTO CAMPIONATO 2016/2017

CARROZZERIE: Le carrozzerie devono essere tagliate secondo le linee guida originali e i fori concessi sono quelli per l'antenna e per le colonnine. I vetri dovranno rimanere chiusi e trasparenti o verniciati in colore traslucido veritiero.

Le carrozzerie devono essere verniciate e riportare i fari anteriori, posteriori e la mascherina in colore contrastante con il resto della macchina.

Non sono ammesse carrozzerie monocolori bianco e/o con verniciatura approssimativa. L'alettone non potrà essere trasparente. Tutte le carrozzerie devono avere gli archi passaruota anteriori e posteriori asportati.

Le Carrozzerie dovranno riprodurre autovetture DTM, esse dovranno rappresentare modelli di autovetture moderne e/o del passato 3 Volumi. (Audi TT; Alfa 75; Alfa 155; Mercedes AMG 190 etc..) La lista completa verrà pubblicata sul profilo Facebook DTM24ITALIA.

Alle prove indoor su moquette l'altezza statica minima da terra del modello compresa la carrozzeria deve essere di 4,0 mm. Prima di misurare l'altezza statica da terra il modello deve essere premuto una paio di volte sul piano di riscontro e poi rilasciato. Dopo tale procedura, l'altezza da terra può essere misurata con uno spessore calibrato.

Sono ammessi automodelli a 4 ruote motrici.

Gli automodelli devono avere le sospensioni indipendenti su tutte e quattro le ruote. Sono ammesse le barre antirollio e sistemi "multilink".

È vietato utilizzare:

- Cambio di velocità di qualsiasi tipo e/o genere;
- Frizioni di qualsiasi tipo e/o genere;
- Congegni automatici di controllo della trazione, di stabilità e/o simili.

Gli automodelli touring DTM dovranno mantenere i seguenti valori di dimensione e peso:

DESCRIZIONE	MISURA	NOTA
Larghezza con carrozzeria	max 200 mm	Fuori tutto
Larghezza senza carrozzeria	max 190 mm	Fuori tutto
Altezza tetto carrozzeria con telaio posto sopra a dei blocchi alti 10 mm	min 120 mm	Pronto corsa
Passo	max 270 mm	Tra mozzo ruota ant. e mozzo ruota post.
Peso	min 1350 g	Con transponder (qualsiasi tipo)
Larghezza alettone	max 190 mm	Fuori tutto
Altezza alettone	max H tetto	Pronto corsa
Profilo laterale alettone: altezza	max 20 mm	
Profilo laterale alettone: lunghezza	max 40 mm	
Corda massima alettone posteriore	max 45 mm	
Sporgenza posteriore alettone	max 10 mm	Non oltre il paraurti posteriore
Altezza taglio paraurti posteriore con telaio posto sopra a dei blocchi alti 10 mm	max 40 mm	

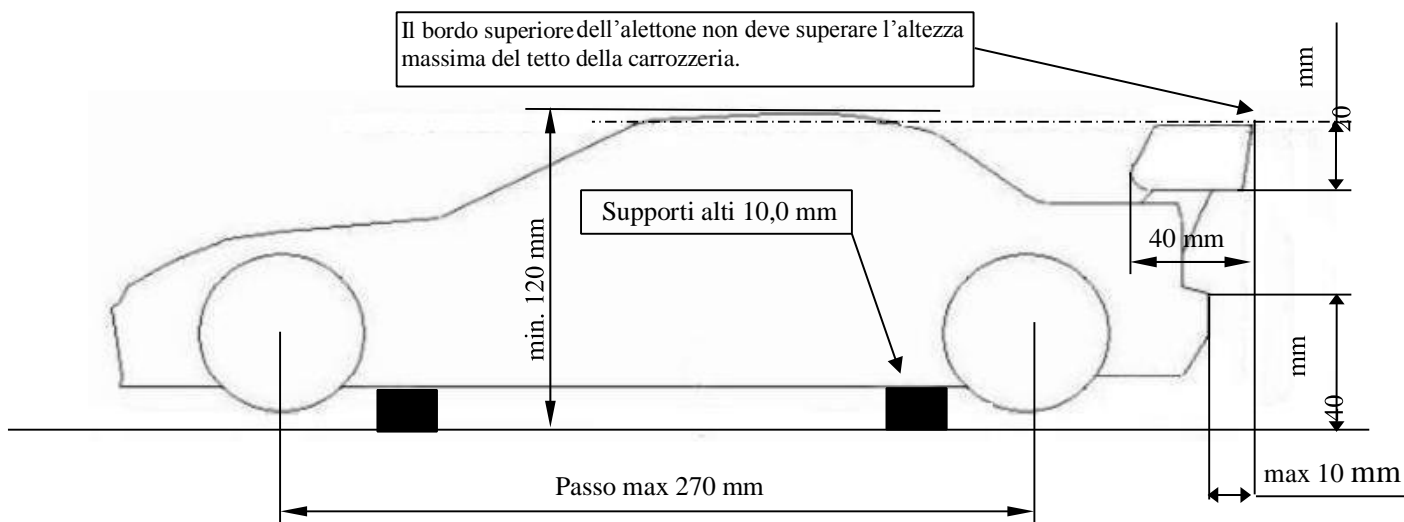


Figura 29: Dimensioni generali modello 1/10 DTM

Sono punzonabili due telai: uno principale ed uno per la gara in condizioni di pioggia (telaio “rain”) nelle gare outdoor.

Entrambi vanno presentati in sede di punzonatura prima dell'inizio delle qualifiche. In caso di rottura del telaio, utilizzato, lo stesso potrà essere sostituito previa autorizzazione della direzione gara con un telaio identico nella forma e nel materiale a quello precedentemente punzonato.

La punzonatura del telaio “rain” può essere eseguita solo nelle gare outdoor.

MOTORI

Nella categoria DTM i motori devono essere dei 17,5 inseriti nella lista EFRA.

Sono ammessi solo i regolatori tipo brushless ammessi dal Regolamento EFRA.

Nella categoria DTM il regolatore deve essere NO TIMMING.

I regolatori DEVONO sempre essere riconoscibili dall'esterno (visivamente dal parabrezza o dal lato carrozzeria) tramite i segnali luminosi imposti. Non possono essere ammessi acceleratori con i led rovinati, nascosti o non visibili perché orientati verso il centro macchina. L'anticipo meccanico dei motori è libero.

BATTERIE

Sono ammesse le batterie appartenenti alla tecnologia dei polimeri di litio ovvero: LiPo, ma solo quelle con involucro rigido apposto dal fabbricante. Qualora una batteria LIPO venisse misurata ad una tensione superiore del limite di sicurezza di 8.40 Volt + la tolleranza dello strumento di misura a disposizione dei verificatori (+ 0,01V, 8.41), il modello verrà dichiarato “non idoneo” e non potrà accedere al tracciato di gara e prendere il via alla manche fino al raggiungimento della soglia massima di volt consentiti, in questo caso scatterà un **ammonizione**. A quel punto al modello dovranno essere ripetute integralmente le verifiche pre-gara. La batteria trovata oltre il limite concesso può essere scaricata con qualsiasi mezzo: resistenze, motore, assorbimento impianto radio, ma sempre senza poter accedere al tracciato di gara! Il rifiuto di sottoporre la batteria LIPO alla misurazione equivarrà all'ammissione del superamento del limite di sicurezza.

N.B. se dovesse presentarsi la situazione di due verifiche batterie fallite al pilota non verrà data alcuna possibilità di partecipare alla manche per la quale è stato chiamato in verifica.

I Piloti sono gli unici responsabili per l'uso in sicurezza delle batterie e degli accessori elettrici (carica batterie, bilanciatori, regolatori elettronici ecc). Tutte le “operazioni” di carica, scarica e bilanciatura delle batterie con tecnologia al LITIO (anche le batterie della radio) devono avvenire all'interno di appositi contenitori di

sicurezza regolarmente chiusi. (lipo bag, contenitori metallici chiusi o altro approvato dal Direttore di Gara). Il mancato rispetto di queste misure di sicurezza prevedrà l'immediato allontanamento del Pilota dalla competizione. In caso d'incendio il modo migliore per estinguere le fiamme è l'uso di sabbia o estintori a polvere, che le piste devono essere facilmente accessibili per Piloti e Meccanici. Assolutamente non usare acqua!

TRASMISSIONE /FRENI

Il rapporto Finale di trasmissione è Libero. La trasmissione deve essere solo di tipo meccanico con cinghie, cardani, catene ecc. e avvenire con differenziali ad ingranaggi o a sfere, pali rigidi, scatto libero ecc. con qualsiasi combinazione possibile. Sono vietati i sistemi di frenatura meccanici. **Il rapporto Finale di trasmissione è Libero.**

RUOTE, GOMME

Le gomme dei modelli devono essere in lattice, Sono Ammesse gomme in Lattice Prodotte da: **LRP – HOTRACE – SP RACING**. Di qualunque mescola (shore).

Le gomme devono essere obbligatoriamente di colore nero.

Sono ammesse scritte laterali anche di colore diverso.

Parco Chiuso Ruote: Ogni Concorrente dovrà punzonare, entro le ore 9:00, del giorno relativo alla gara, o comunque, prima dell'inizio della prima manche di qualifica, le ruote, che dovranno essere utilizzati durante tutte le manche della giornata.

Inoltre, si ravvisa che: Sono ammessi Tre (3) treni di ruote punzionate preventivamente, per ogni giornata di Gara.

Durante tutte le fasi di gara saranno effettuati degli opportuni controlli. Se un Concorrente, durante un controllo, gli viene constatato che sta usando ruote non punzionate sarà squalificato immediatamente dalla gara e sarà deferito alla Commissione Disciplinare.

Nel caso che il Direttore di Gara dichiari "pista bagnata" le ruote sono libere come tipo (mescola e Shore) e quantità purché trattasi di ruote in lattice per Touring 1/10. Pertanto, qualsiasi mescola è ammessa, oppure modello Dunlop con battistrada in lattice.

SVOLGIMENTO DELLA GARA

Qualifiche: Sarà dichiarata pista «**Aperta**». Tutti i Team possono accedere al palco per effettuare la sessione di qualifica. Durante la sessione il pilota avrà la possibilità di effettuare un unico Test per Best Lap, non sono ammessi rientri ai box per modifiche al modello.

Q1 8 minuti miglior giro; Q2 8 min miglior giro; Q3 8 min miglior giro.

Il Direttivo potrà variare il tempo di Q fino ad un max di 30 min in base al numero degli iscritti.

I primi 4 piloti secondo la modalità «**BEST LAP**» accedono alla Finale Diretta.

Il restante numero di piloti parteciperà alle Fasi Finali, durata 10min.

In base al numero piloti è alla capienza palco verranno suddivise ottavi-quarti-semifinali-etc..

Il Numero max di piloti in griglia è stabilito dall'omologazione palco dell'impianto ospitante.

Finali: durata 12 minuti.

In una giornata di Gara si svolgeranno 2 Tappe DTM.

Punteggi:

Punti per i primi 10 Piloti classificati come segue:

25,18,15, 12,10, 8, 6, 4, 2, 1.

Punti per i primi 10 Team classificati come segue:

25,18,15, 12,10, 8, 6, 4, 2, 1.

Un punto al pilota che effettuerà il best lap durante la Gara

Per il campionato Piloti non sono previsti Gare di scarto, per il Campionato Costruttori NON sono previsti scarti.

Le seguenti modalità sono valide sia per le gare indoor sia per quelle outdoor.

Prima della partenza della Finale, per ciascuna categoria, verrà eseguita la foto e la presentazione al pubblico dei Piloti finalisti da parte del Direttore di Gara. Durante la chiamata, il Pilota, dovrà salire sul palco e scegliersi il posto di maggiore preferenza per la sua guida.

Regole Generali

Al campionato non saranno ammessi Piloti Sponsorizzati direttamente da Aziende Produttrici di Materiale RC. Sono invece ammessi tutti i piloti sponsorizzati da rivenditori autorizzati “**italiani**” di materiale RC auto.

Per l'iscrizione al campionato bisognerà compilare il modulo d'iscrizione presente sulla pagina DTM24ITALIA su Facebook nella sezione File della Pagina.

Non saranno dovute da parte dell'organizzazione, spiegazioni, in merito ai motivi di non ammissione al Campionato.

Iscrizione: Costo € 15

Costi: Costo Giornata di Gara € 15

Wild Card: Per chiunque voglia iscriversi a dei soli singoli eventi (previa accettazione da parte del direttivo) il costo sarà di € 20

CAMPIONATO

Saranno effettuate 9 giornate (18 Eventi Campionato) su diversi tracciati sia Indoor che Outdoor. Il Calendario Gare sarà Pubblicato entro e non oltre un (1) mese, dalla stesura di codesto regolamento. Il Direttivo può apportare modifiche al regolamento in qualsiasi momento, tutto ciò che non viene citato verrà regolamentato in pista dal Direttore Gara.

Redatto in Data 22.07.2016

Il Presidente
Angelone Stefano